

**Regulamin turnieju  
„WARSZAWA W ROZUMIE”  
organizowanego przez Dom Spotkań z Historią  
(dalej zwany „regulaminem”)**

## **1. POSTANOWIENIA OGÓLNE**

- 1) Organizatorem turnieju pod nazwą „**WARSZAWA W ROZUMIE**” (dalej zwanego „**Turniejem**”) jest Dom Spotkań z Historią z siedzibą w Warszawie, ul. Karowa 20, 00-324 Warszawa (dalej zwanym „**DSH**”).
- 2) Turniej jest organizowany na zasadach określonych przedmiotowym Regulaminem dostępnym na stronie internetowej [www.dsh.waw.pl](http://www.dsh.waw.pl) i w siedzibie DSH.
- 3) Turniej odbędzie się w dniu 17 września na skwerze im. ks. Jana Twardowskiego lub w siedzibie DSH, przy ul. Karowa 20 o godz. 15.00 z udziałem publiczności i graczy.

## **2. ELIMINACJE DO TURNIEJU**

- 1) Uczestnikiem Turnieju (dalej zwanym „Graczem”) jest osoba fizyczna, pełnoletnia, posiadająca pełną zdolność do czynności prawnych.
- 2) W Turnieju nie mogą brać udziału: finaliści poprzednich edycji Turnieju (osoby, które zajęły 1,2,3 miejsce), pracownicy DSH i inne osoby współpracujące z DSH przy organizacji Turnieju oraz licencjonowani przewodnicy miejscy.
- 3) Udział w Turnieju jest bezpłatny i zostanie poprzedzony eliminacjami, które odbędą się w dniach 9 i 10 września 2017 roku, w godzinach 12.00-18.00 w kawiarni Karowa 20, znajdującej się w Domu Spotkań z Historią.
- 4) W trakcie eliminacji uczestnicy będą musieli w czasie 120 sekund udzielić jak największej liczby poprawnych odpowiedzi na 60 przygotowanych pytań dotyczących historii Warszawy. Odpowiedź będzie polegać na wybraniu jednej z dwóch opcji: Tak/Nie.
- 5) Do Turnieju może zakwalifikować się nie więcej niż 14 osób. Wszyscy uczestnicy eliminacji dostaną ten sam zestaw pytań prezentowanych w kolejności losowej. 14 osób, które udzieli największej liczby poprawnych odpowiedzi w wyznaczonym regulaminem czasie, weźmie udział w Turnieju, który odbędzie się w dniu 17 września.

- 6) Udział w eliminacjach można wziąć tylko raz. Przed przystąpieniem do zadania uczestnik musi podać swoje imię i nazwisko, telefon i adres e-mail osobie nadzorującej prawidłowy przebieg eliminacji z ramienia DSH oraz zaakceptować regulamin turnieju i podpisać się pod nim.
- 7) Osoby, które zakwalifikowały się do turnieju zostaną poinformowane o tym drogą mailową i telefoniczną do dnia 13 września 2017. W przypadku, gdyby kilka osób zdobyło taką samą liczbę punktów i nie byłoby możliwe wyłonienie finałowej czternastki, zostanie zorganizowana dogrywka, o której zawiadomimy zainteresowane osoby drogą mailową i telefoniczną.

### **3. TURNIEJ WARSZAWA W ROZUMIE**

- 1) Osoba wybrana podczas eliminacji do udziału w Turnieju jest zobowiązana stawić się w DSH w dniu 17 września do godz. 14.30. Udział w eliminacjach i turnieju jest jednoznaczny z wyrażeniem zgody na nagrania audio-wideo wykonywane w celach dokumentacyjnych i promocyjnych DSH oraz wyrażeniem zgody na utrwalenie i rozpowszechnianie jego wizerunku na zasadach nieodpłatności.
- 2) Turniej składać się będzie z 3 rund.
- 3) Kolejność, z jaką uczestnicy odpowiadają będą na pytania w każdej z rund, ustalona zostanie przed rozpoczęciem turnieju w drodze losowania. Każdy z uczestników wylosuje swój numer.

### **4. RUNDA PIERWSZA**

- 1) W pierwszej rundzie udział bierze maksymalnie 14 graczy. Każdy z graczy będzie musiał odpowiedzieć na 4 losowo wybrane pytania.
- 2) Czas przewidziany na odpowiedź na każde z pytań to 30 sekund. Za udzielenie prawidłowej odpowiedzi gracz dostaje „+1” punkt, za udzielenie niepoprawnej odpowiedzi albo przekroczenie określonego regulaminem czasu, gracz dostaje „-1” punkt.
- 3) Ośmiu graczy z najlepszym wynikiem przechodzi do rundy nr 2.
- 4) W przypadku remisu o wyniku rozstrzygnie dogrywka. Gracze losować będą pytania z puli pytań „dogrywka”. Czas przewidziany na odpowiedź to 30 sekund. Za udzielenie prawidłowej odpowiedzi gracz dostaje „+1” punkt, za udzielenie niepoprawnej odpowiedzi albo przekroczenie określonego regulaminem czasu, gracz dostaje „-1” punkt.

Dogrywka trwa do czasu wyłonienia jej zwycięzców.

## **5. RUNDA DRUGA**

- 1) W drugiej rundzie udział bierze 8 graczy. Każdy z graczy będzie musiał odpowiedzieć na 4 losowo wybrane pytania przygotowane przez gościa-eksperta zaproszonego do udziału w Turnieju.
- 2) Czas przewidziany na odpowiedź na pytanie to 30 sekund. Za udzielenie prawidłowej odpowiedzi gracz dostaje „+1” punkt. W przypadku udzielenia niepoprawnej odpowiedzi albo przekroczenia określonego regulaminem czasu, gracz dostaje „-1” punkt.
- 3) Czterech graczy z najlepszym wynikiem przechodzi do rundy trzeciej – finałowej.
- 4) W przypadku remisu o wyniku rozstrzygnie dogrywka. Gracze losować będą pytania z puli pytań „dogrywka”. Czas przewidziany na odpowiedź to 30 sekund. Za udzielenie prawidłowej odpowiedzi gracz dostaje „+1” punkt, za udzielenie niepoprawnej odpowiedzi albo przekroczenie określonego regulaminem czasu, gracz dostaje „-1” punkt.
- 5) Dogrywka trwa do czasu wyłonienia jej zwycięzców.

## **6. RUNDA TRZECIA – FINAŁOWA**

- 1) Runda trzecia jest rundą finałową. W rundzie nr 3 udział bierze 4 graczy.
- 2) Runda składa się z 24 pytań pogrupowanych w cztery kategorie. Każdy gracz będzie musiał odpowiedzieć na 6 pytań. Każdorazowy wybór kategorii przez gracza oznaczać będzie odczytanie przez prowadzącego turniej kolejnego z rzędu pytania.
- 3) W rundzie nr 3 uczestnicy dzielą się na graczy „pierwszej szansy” i „drugiej szansy”. Każdy z graczy otrzyma „gwizdek”, którym będzie mógł posłużyć się podczas gry.
- 4) Gracz „pierwszej szansy” to gracz, który zgodnie z wylosowaną przed turniejem kolejnością wybiera kategorię i jako pierwszy udziela odpowiedzi na pytanie.
- 5) Gracz „drugiej szansy” to gracz, który w przypadku udzielenia błędnej odpowiedzi lub przekroczenia czasu na odpowiedź przez gracza „pierwszej szansy”, może przejąć pytanie i udzielić na nie odpowiedzi. O tym, kim jest

gracz „drugiej szansy” decyduje refleks. Osoba, która jako pierwsza „zagwiżdże” po pojawieniu się na ekranie pytania ma szansę go przejąć.

- 6) Gracz, który udzieli prawidłową odpowiedź dostaje „+1” punkt. W przypadku udzielenia nieprawidłowej odpowiedzi w czasie określonym regulaminem osoba dostaje „-1” punkt.
- 7) W przypadku przejścia pytania przez gracza „drugiej szansy” za udzielenie poprawnej odpowiedzi otrzymuje „+1” punkt, za udzielenie niepoprawnej odpowiedzi albo przekroczenie określonego regulaminem czasu, gracz dostaje „-1” punkt.
- 8) Gra toczy się do czasu wyczerpania pytań w każdej z czterech kategorii.

## **7. ZWYCIĘZCA TURNIEJU**

- 1) Zwycięzcą Turnieju zostaje gracz, który otrzymał w sumie największą liczbę punktów podczas trzech rund turnieju.
- 2) W przypadku remisu o wyniku rozstrzygnie dogrywka. Gracze losować będą pytania z puli pytań „dogrywka”.

## **8. JURY TURNIEJU**

- 1) DSH powołuje jury w składzie:
  - Ryszard Mączewski – Przewodniczący
  - Jarosław Zieliński
  - Kinga Sochacka
- 2) Decyzje Jury są ostateczne.

## **9. NAGRODY**

- 1) Zwycięzca Turnieju otrzymuje:
  - tytuł „Warszawiaka w rozumie”
  - nagrodę specjalną ufundowaną przez Aeroklub Warszawski z okazji 90-lecia powstania: Lot zapoznawczy samolotem Cessna 172 dla 2 osób
  - „złoty” medal i dyplom „Warszawiaka w rozumie”
  - pamiątkowy wywieszka „Homo Varsoviensis” zaprojektowaną przez warszawską pracownię „Twórczywo”
  - nagrodę książkową od DSH

2) Finaliści za zajęcie 2 i 3 miejsca otrzymają:

- „srebrny” i „brązowy” medal
- dyplom „Warszawiaka w rozumie”
- pamiątkowy wywieszka „Homo Varsoviensis”
- nagrodę książkową od DSH

3) Każdy z uczestników Turnieju otrzyma wyróżnienie i nagrodę niespodziankę.